


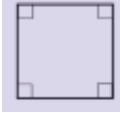
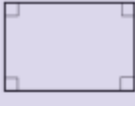
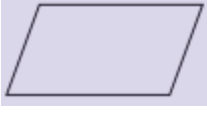

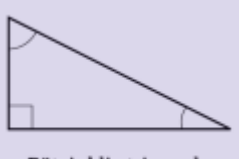
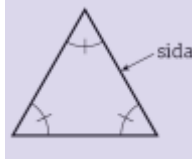
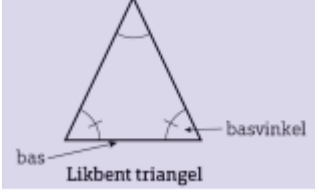

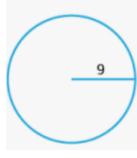
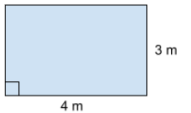
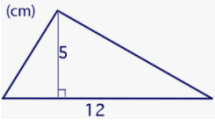




Checklista inför diagnos 3, Geometri, fredag 26/1 vecka 4

Du ska kunna:

Innehåll	Regel	Exempel
Prefix	I samband med enheter använder vi prefix. Detta gör vi för att till exempel beskriva stora och små sträckor på ett enklare sätt.	kilo (k) = 1000 = tusen hekto (h) = 100 = hundra deci (d) = 0,1 = tiondel centi (c) = 0,01 = hundradel milli (m) = 0,001 = tusendel
Längdskala	Med längdskala menas proportionen mellan hur långt det är på en bild och hur långt det är i verkligheten. <ul style="list-style-type: none"> Skala 1:1 ("ett till ett") = naturlig storlek Skala 1:2 ("ett till två") = förminskning till hälften Skala 2:1 ("två till ett") = förstoring till det dubbla Om den första siffran i längdskalan är minst är det en förminskning. Om den första siffran i längdskalan är störst är det en förstoring.	Bilden visar en myra som är avbildad i skala 5:1. På bilden är myran 6,5 cm. Hur lång är myran i verkligheten? Vi använder oss av längdskalan och delar myrans längd på bilden med längdskalan. $\frac{6,5}{5} = 1,3 \text{ cm}$ 
Enhetsomvandling mellan längdenheter	$\begin{array}{ccccccc} & \cdot 1000 & \cdot 10 & \cdot 10 & \cdot 10 & & \\ \text{km} & \text{m} & \text{dm} & \text{cm} & \text{mm} & & \\ & / 1000 & / 10 & / 10 & / 10 & & \end{array}$	När du omvandlar från en större längdenhet till en mindre längdenhet multiplicerar du. När du omvandlar från en mindre längdenhet till en större längdenhet dividerar du.
Enhetsomvandling mellan viktenheter	$\begin{array}{ccccccc} & \cdot 1000 & \cdot 10 & \cdot 100 & & & \\ \text{ton} & \text{kg} & \text{hg} & \text{g} & & & \\ & / 1000 & / 10 & / 100 & & & \end{array}$	När du omvandlar från en större viktenhet till en mindre viktenhet multiplicerar du. När du omvandlar från en mindre viktenhet till en större viktenhet dividerar du.
Vinklar	Skilja mellan en spetsig vinkel och en trubbig vinkel.	Spetsig vinkel = vinkel som är mindre än 90°.  Trubbig vinkel = vinkel som är större än 90° men mindre än 180°. 

Vinkelsumma	Med vinkelsumma menas summan av alla vinklar i en geometrisk figur. Vinkelsumman i en triangel är 180°. Vinkelsumman i en fyrhörning är 360°.	En triangel har följande vinklar: vinkel 1 = 38° vinkel 2 = 29° Hur många grader är vinkel 3? $180^\circ - (38^\circ + 29^\circ) = 113^\circ$
Fyrhörningar (kunna namnge dessa)	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Kvadrat</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Rektangel</p>  </div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Parallelogram</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Romb</p>  </div> </div>
Trianglar (kunna namnge dessa)	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Rätvinklig triangel</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Liksidig triangel</p> </div> </div>	<div style="text-align: center;">  <p>Likbent triangel</p> </div>
Omkrets	Med omkrets menas hur långt det är runt ett föremål. För att beräkna en cirkels omkrets använder man en formel: $O = \pi \cdot d$ $\pi = \text{pi} \approx 3.14 \dots$	 <p>$O = 4 + 4 + 3 + 3 = 14 \text{ m}$ eller $O = 2 \cdot 4 + 2 \cdot 3 = 14 \text{ m}$</p>  <p>$r = 9 \text{ cm}$ $d = 18 \text{ cm}$ $O = 3,14 \cdot 18 = 56,52 \text{ cm}$</p>
Area	Med area menas ytan hos ett föremål. För att beräkna arean av en rektangel, kvadrat, parallelogram och romb används formeln: $A = b \cdot h$ För att beräkna arean av en triangel används formeln: $A = \frac{b \cdot h}{2}$ $b = \text{bas}$ $h = \text{höjd}$	 <p>$A = 4 \cdot 3 = 12 \text{ cm}^2$ (12 kvadratcentimeter)</p>  <p>$A = \frac{12 \cdot 5}{2} = 30 \text{ cm}^2$ (30 kvadratcentimeter)</p>

Om du vill ta del av genomgångar från de olika avsnitten eller se filmer så går du in på:

www.palmladkristina.weebly.com

Kom ihåg att börja plugga i tid!

Lycka till!